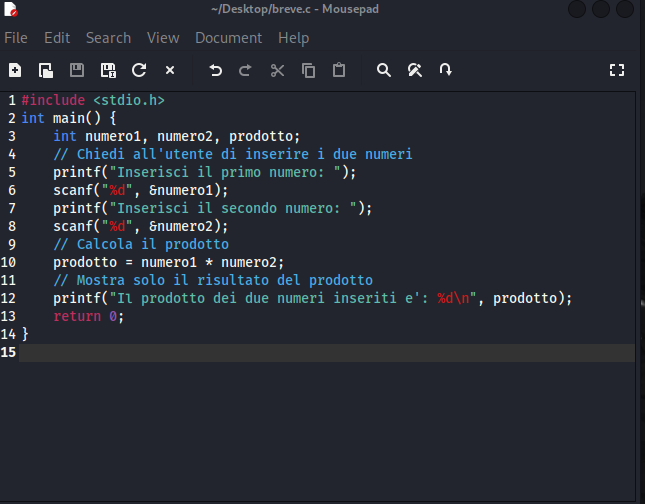
Il primo esercizio richiede di scrivere un programma che esegua una moltiplicazione di due numeri dati dall’utente.



Ho scritto il programma utilizzando la library stdio.h.

Con la riga int main { ho iniziato la stesura del codice che deve essere racchiuso in parentesi graffe.

Ho dato delle variabili int a numero1, numero2 e al prodotto dei due.

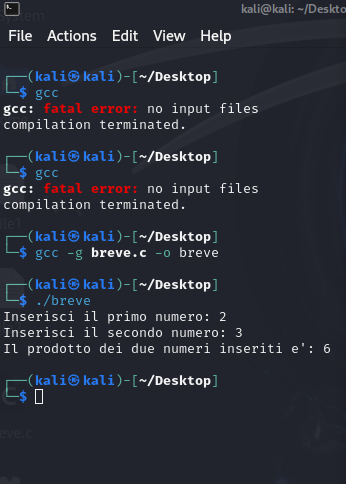
Con il comando printf ho scritto cosa verrà visualizzato all'utente, mentre con il comando scanf e la funzione %d, il programma leggerà l’input inserito dall’utente. Uso %d perché la variabile è di tipo INT. Con & assegno alla variabile l’argomento inserito e faccio in modo che C sappia dove allocare il numero in memoria.

Dopodiché ho inserito la formula per il calcolo del prodotto e con un printf finale ho inserito ciò che verrà visualizzato come risultato finale all’utente.

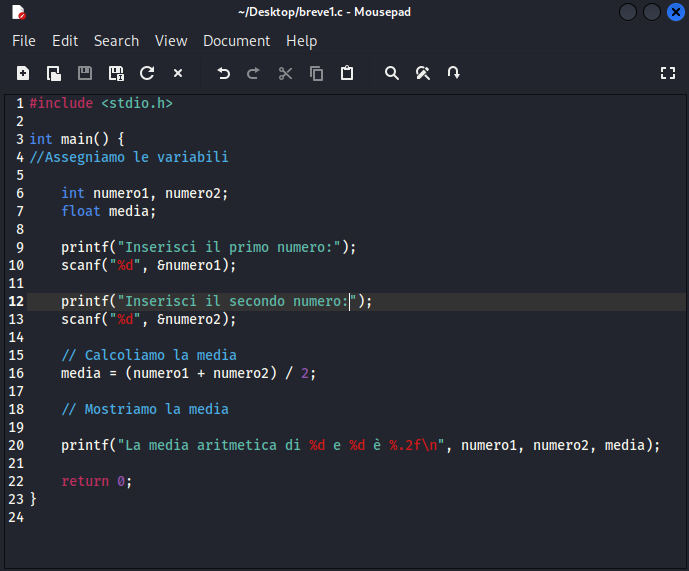
Ho terminato il codice con return 0 per concludere a buon fine il programma.

Poi ho salvato il file con estension .c e con il comando nel terminale gcc -g breve.c -o breve

ho creato il programma di nome breve.

Ho eseguito il programma sul terminale con il comando ./breve e ho potuto inserire i parametri ed ottenere la moltiplicazione dei due numeri. 

Il secondo compito richiede di scrivere un programma che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.



Ho iniziato includendo la libreria stdio.h e scrivendo poi int main (){ per dare avvio al progetto di codice. Ho assegnato la variabile int a numero 1 e numero 2 per avere due numeri interi e poi ho assegnato la variabile float alla media. Ho assegnato la variabile float perché è quella per i numeri reali di 4 byte. Ho scelto la variabile float per la media perché in grado di riprodurre accuratamente i numeri decimali che potrebbero apparire durante la media. Con il comando printf ho scritto cosa verrà visualizzato all'utente, mentre con il comando scanf e la funzione %d, il programma leggerà l’input inserito dall’utente. Uso %d perché la variabile è di tipo INT. Con & assegno alla variabile l’argomento inserito e faccio in modo che C sappia dove allocare il numero in memoria. Dopodiché ho inserito il calcolo della media e con un printf finale ho fatto in modo che il programma mostrasse la media aritmetica dei due valori dati dall’utente. Ho usato la funzione %.2f perché %f è il placeholder che va messo per la variabile float e il .2 dopo % fa in modo che la media sia visualizzata con due cifre decimali a seguito.

Ho concluso con il comando return 0 e la parentesi graffa.

Infine ho trasformato il file .c in programma e l’ho eseguito.

